



Tél. : 078 746 72 31
rene.eugster@gerosfriends.ch
www.gerosfriends.ch

LEXIQUE D'AGILITY

Lexique d'agility à l'attention des élèves du cours Agility de René EUGSTER

Auteur : EUGSTER René Chef technique agility C.E.C. Genève

Date : samedi 27.07.2007

Les termes en majuscule sont les mots à utilisés lors du cours d'agility.

But : Améliorer et augmenter la COMPLICITÉ entre chien et CONDUCTEUR.

Conseils : Renoncer au langage issu des cours d'éducation canine, l'agility est un sport ludique, utiliser un autre code de conduite que lors des cours d'éducation canine.
Par contre le COUPLE CONDUCTEUR, chien aura fréquenté les cours d'éducatons et connaîtra les positions classiques : assis, terre et debout.
Il aura un rappel sans faille.

Technique de CONDUITE :

- COMMANDEMENT de premier ordre : La direction de notre regard.
La position de nos ÉPAULES.
- COMMANDEMENT de second ordre : Les signes que le chien est incapable d'utiliser lui-même. Doigt levé, bras tendu, main ouverte, etc....
le chien ne comprend pas ces signes de manière innée, il doit l'apprendre.
- COMMANDEMENT de troisième ordre : Ceux émis verbalement. Le chien est également capable de les apprendre.

La complexité du langage va du premier ordre au troisième ordre. Lors d'un parcours on appliquera surtout le COMMANDEMENT de premier ordre dans la suite logique du FRANCHISSEMENT des obstacles, le COMMANDEMENT de deuxième ordre pour changer de main, le commandement de troisième ordre pour éviter les pièges et surtout au début pour désigner un obstacle.

Les OBSTACLES : Le passage d'un obstacle est désigné par le terme FRANCHISSEMENT. On utilisera également en agility le renforcement positif, le problème est le TIMING, sachant qu'après 2 secondes le chien a oublié l'évènement à récompenser et qu'il s'avère très compliqué de donner une croquette à l'instant précis ou celui-ci franchi un obstacle on utilisera la récompense verbale ou le cliquer, uniquement si le chien réussi le FRANCHISSEMENT de l'OBSTACLE, d'où l'importance du TIMING. Certains OBSTACLES demandent plusieurs exercices lors de leurs FRANCHISSEMENTS : obtention des ZONES d'entrées et de sorties pour la BALANCOIRE, la PASSERELLE ou la PALISSADE, le SLALOM 8 à 12 PORTES, cela signifie certainement un apprentissage SÉQUENTIEL.

On parle alors de chaîne dont les maillons sont une partie précise du FRANCHISSEMENT. Les maillons mis bout à bout donne le FRANCHISSEMENT total et correct de l'OBSTACLE. CHAINING ou BACK CHAINING dans le cas d'une SÉQUENCE inversée.

Termes principaux lors d'un CONCOURS :

Les jeux : GAMBLER, JUMPING, AGILITY ou autres, règles selon le JUGE officiant.

Officiel : OUVERTE, OFFICIELLE suite logique numérotée faisant l'objet d'un qualificatif avec annotation dans le livret de travail.

Qualificatif : EXCELLENT, TRÈS BIEN, BIEN, NON CLASSÉ ou ÉLIMINÉ selon la fédération.

EXCELLENT : de 0 à 5,99 points de pénalités totales.

TRÈS BIEN : de 6 à 15,99 points de pénalités totales.

BIEN : de 16 à 25,99 points de pénalités totales.

NON CLASSÉ : au-dessus de 26 points de pénalités totales.

Pénalités : Deux types de pénalités sont appliqués.

- Pénalités pour fautes de parcours.
- Pénalités pour dépassement de TPS.

TEMPS DE PARCOURS STANDARD : ou TPS sera obtenu en divisant la longueur exacte du parcours par la vitesse d'évolution retenue (en m/s).

TEMPS DE PARCOURS MAXIMUM : ou TPM selon le juge officiant mais en générale deux fois le TPS.

Si le chien s'arrête avant ou passe à côté ou par-dessus un OBSTACLE à franchir on parle alors de REFUS (**5 points de pénalité**) l'OBSTACLE doit être refait, s'il est engagé dans l'obstacle et n'exécute pas correctement le FRANCHISSEMENT de l'OBSTACLE, tombé de barre, zones évitées (sautées), manque une porte au slalom on parle alors de FAUTES (**5 points de pénalité**) l'OBSTACLE ne doit surtout pas être refait. Si le TPM est dépassé ou si lors des différentes épreuves telle que OFFICIELLE ou JUMPING où le chien doit suivre un ordre chronologique d'OBSTACLE, il n'effectue pas ces séquences logiques correctement, sans suivre l'ordre logique de la numérotation, on parle alors d'ÉLIMINATION par FAUTE de parcours.

Fautes d'ordre général : Le conducteur passe entre les poteaux de DÉPART ou d'ARRIVÉE (5 points de pénalité).

Le conducteur qui gagne un avantage en touchant son chien, 5 points de pénalités chaque fois.

Le conducteur qui touche un obstacle, 5 points chaque fois.

Chaque obstacle possède une LIGNE DE REFUS, entrer dans le détail de cette notion serait trop long, les agilitistes intéressés sont priés de s'adresser à René pour les détails de cette notion.

Le tableau de la page suivante donne un résumé des COMMANDEMENTS de FRANCHISSEMENT possibles pour chaque OBSTACLE individuel en agility.

L'AGILITY EST LA SYNTHÈSE SIMULTANÉE DES TROIS DEGRÉ D'ORDRE DE FRANCHISSEMENT.

OBSTACLES	COMMANDEMENTS DE FRANCHISSEMENT		
	Premier ordre	Deuxième ordre	Troisième ordre (suggestion)
HAIE	Épaulé parallèle à la LIGNE DE REFUS, entre virtuellement par une épaule et sort par l'autre (en ligne droite). La tête et le regard anticipent l'OBSTACLE suivant.	Bras et mains désignent l'OBSTACLE avec une gestuelle adéquate.	HOP, SAUTE...
MUR-VIADUC			PNEU....
PNEU			HOP, SAUTE... prolongé !
SAUT EN LONGEUR			TOUCHE... pour les zones
PASSERELLE			TOUCHE... pour les zones, STOP, ATTEND.... au milieu
PALLISADE A			PASSE, DEDANS.....
BALANCOIRE			SLALOM, VA VIENT, TIC TAC....
TUNNEL			TABLE.... désignation de la position demandée
CHAUSSETTE			
SLALOM			
TABLE			

IMPORTANTISSIME :

Le chien ne fait jamais d'erreurs, c'est le conducteur qui ne dialogue pas selon son code de signaux canin, en cas de dysfonctionnement, il faut faire preuve d'empathie vis-à-vis du chien c.à.d. se mettre à sa place, ai-je transmis le bon signal, suis-je mal placé, enfin résoudre le problème de notre coté et ne pas dire c'est la faute à mon chien ?

Voilà bon cours à tous et surtout bien du plaisir lors des épreuves ou concours.



René EUGSTER
Educateur canin.